**Proposta de Projetos**

**Plano Simples (Rascunho)**

Como sempre foi uma pessoa interessada na disciplina de História, decidi fazer o meu projeto sobre esta disciplina.

Então o meu plano inicial é fazer um “Quem é quem na História?”, selecionando um tema específico, como a Época dos Descobrimentos ou A Revolução dos Cravos, relacionando conforme a dificuldade para a Disciplina de Estudo Meio para o 3º/4º ano, ou História e Geografia de Portugal 5º/6º ano.

O jogo vai ser de perguntas e respostas, relacionando essencialmente momentos históricos com uma personagem histórica., como por exemplo: “Quem descobriu o Brasil”, vão ser apresentadas três diferentes personagens históricas diferentes: Vasco da Gama, Pedro Alvares Cabral, Fernão Magalhães, e conforme a resposta do aluno o Scratch reage de forma positiva ou negativa.

Referências Bibliográficas: <https://www.dge.mec.pt/sites/default/files/Curriculo/Aprendizagens_Essenciais/1_ciclo/oc_1_tic_1.pdf>

<https://www.dge.mec.pt/sites/default/files/Curriculo/Aprendizagens_Essenciais/1_ciclo/4_estudo_do_meio.pdf>

<https://www.dge.mec.pt/sites/default/files/Curriculo/Aprendizagens_Essenciais/2_ciclo/5_historia_e_geografia_de_portugal.pdf>